

La méthode Ortega pour le cube 2x2 est une excellente [continuité de la méthode facile](#), car elle permet de faire bien baisser le temps de résolution sans devoir apprendre beaucoup de nouveautés.

Orientation de la première face La première étape est très simple. Il vous faudra orienter les coins de la première face. **Face blanche en bas :**



L2F2L'F



LF'L



DR2F'



ou **face blanche en haut :**



R'D'R



FDF'



FD'F'R'D2R



Orientation de la deuxième face

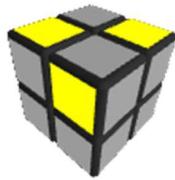
Cette étape consiste à orienter la face opposée à celle que vous venez d'orienter. Voici les 7 cas auxquels vous pourrez faire face. Quelques formules vous permettront d'optimiser cette étape. WWWW



$(R'U'RU')(R'U2R)$



$(R'U2)(RUR'UR)^2$



$F'RUR'U'R'FR$



$R'F'RURU'R'F'$



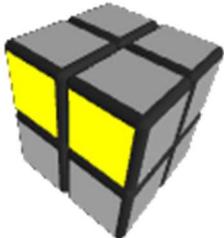
$FRUR'U'F'$





R'UR2U'R2U'R2'UR'

R2 U2 R U2 R2



Variantes possibles : Deadal.Nix nous propose ici des alternatives pour les 2 dernières étapes.

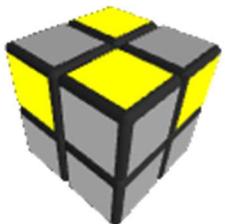


FURU'R'F'



RUR'U'R'FRF





FRU'R'U'RUR'F'



FRUR'U'RUR'U'F'



FURU'R'URU'R'F'



Terminer le cube : Placer les 2 étages simultanément vous permettra de terminer le cube.



LU'R U2'R'FRU2'R'L'



R2D'R U'R'UF2URUR'



RU'LU2'R'UL'



R2'F2R2





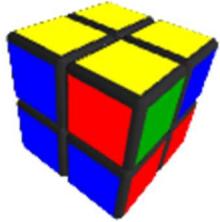
R2U'R2U'D'R2U'R2'



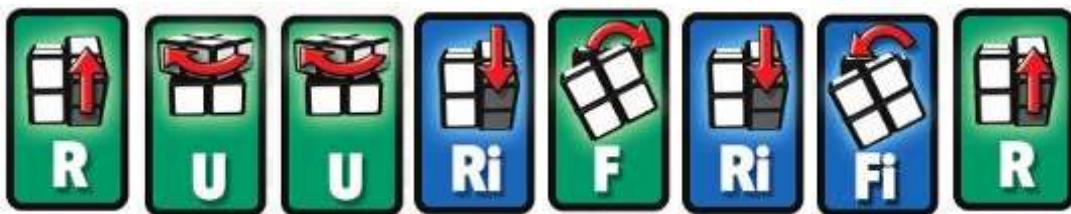
LD'RU2'R'DL'

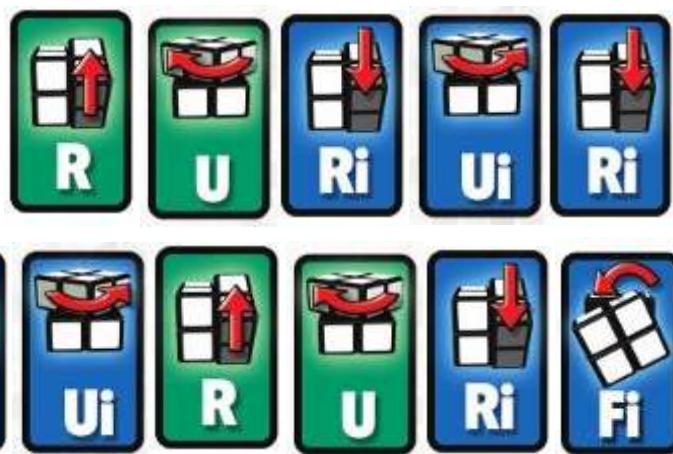
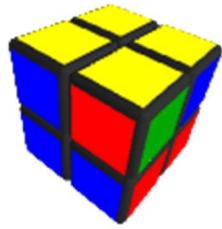


Variantes possibles : Deadal.Nix nous propose ici des alternatives pour les 2 dernières étapes.



RU2'R'U'RU2'R'FR'F'R





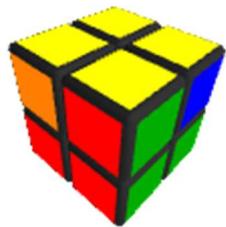
RUR'U'R'FR2U'R'U'RUR'F'



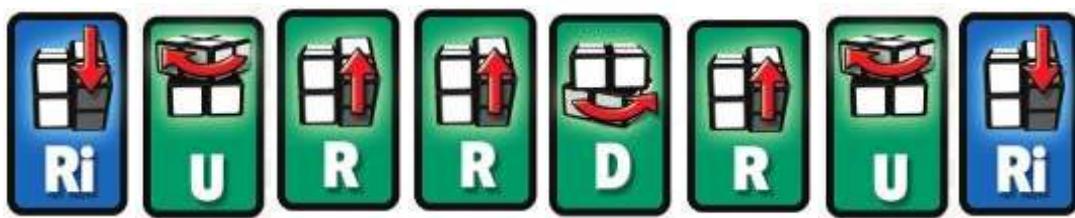
LRU'R'UR2D'RU'R'U2CF



cube



R2U'RF'R'UR2DRUR'





FRU'R'U'RUR'F'RUR'U'R'R'FRF'



(R'UR') B2' (RU'R)



Cette méthode a été développée par Victor Ortega et Josef Jelinek.

L'emploi de parenthèse peut signifier soit un [finger trick](#) (une suite de mouvements qui peuvent se suivre très rapidement à l'aide d'un simple "claquement" de doigt), soit une partie de la séquence à recommencer plus d'une fois.